

報道関係者各位

株式会社 ORENDA  
代表取締役 澁谷陽史

ORENDA、オフィスを増床し  
新たに動画配信・モーションキャプチャ収録等に特化したスタジオ  
「creative studio 青一」を新設  
～8月より運用開始～

リアルタイムエンジンを活用した3DCG制作を軸に、ライブエンターテインメント事業、ゲームパブリッシング事業を展開する株式会社 ORENDA（本社：東京都港区、代表取締役社長：澁谷陽史）は、北青山のオフィスを増床し、新たにモーションキャプチャ収録・音声収録・動画配信に特化したスタジオを新設したことをお知らせいたします。



### ■スタジオ設立の目的

ORENDA は 2015 年に創業以来、ゲームエンジンによるリアルタイム処理技術（※1）を活かし、企画から 2D デザイン、3DCG デザイン及びプログラミングを一気通貫し制作を行ってきました。現在は、xR 事業（※2）、ゲームパブリッシング事業（※3）、ライブエンターテインメント事業（※4）と事業内容も幅広く、インタラクティブに遊べるコンテンツを提供しているところです。今回のオフィス増床・スタジオ新設により、デザインだけではなくアクターの常駐や音声収録体制を強化し、各事業と相互に協力を行うことで、これまで以上に表現力の豊かな仮想空間表現と、クオリティの高いオリジナルコンテンツの創出を行ってまいります。

## ■「creative studio 青一」とは

最新鋭の光学式モーションキャプチャシステム「OptiTrack」を導入し、音楽と3DCG、音声データを活用した映像配信などを製作し、配信を行うスタジオです。

「MUSIC×MOTION」をテーマに、クリエイティブと音楽、テクノロジーを駆使したコンテンツを産み出していきます。



## ■スタジオ概要

名称：「creative studio 青一」

住所：東京都港区北青山一丁目3番6号 SIビル青山B3階

面積：地下3階 40.52坪 (133.95 m<sup>2</sup>)

稼働開始時期：2019年8月1日



大・中・小3つのスタジオを完備しています。

音声のみの収録から、モーションキャプチャを利用した動画制作・製品PR動画や映像制作など幅広くご利用いただけます。



- ※1 リアルタイム処理技術とは、リアルタイム処理技術とは、ゲームや映像表現で多用されるゲームエンジンのUnityやUnreal Engine 4を用いて、効率的にハイクオリティの映像を表現する技術です。
- ※2 xRとはVRやAR、MRといった仮想現実空間を表現する技術の総称です。ORENDAではリアルタイム処理技術を組み合わせたサービスを展開しています。
- ※3 ゲームパブリッシング事業とは、ゲーム開発者であるディベロッパーと提携し、様々なプラットフォームへ販売を行う事業です。ORENDAでは、主に海外のゲームクリエイターが開発を行ったインディーゲームの販売、宣伝、ローカライズを行っております。
- ※4 ライブエンターテイメント事業とは、音楽やスポーツなど様々なエンターテイメント向けコンテンツの制作を行う事業です。

参照：「ORENDA」HP：<https://orenda.co.jp/service/>

### ■スタジオに関するお問い合わせ

株式会社 ORENDA：<https://orenda.co.jp/>

「creative studio 青一」HP：<https://ao1-studio.com/>

担当：広報課

Email: [info\\_aoichi@orenda.co.jp](mailto:info_aoichi@orenda.co.jp)

※お問い合わせは、お手数ですがメールでのみ受け付けております。

※日本語・英語にてお願い致します。